

# Juegos

## Playground Equipment

### Jeux





FR

Que se passerait-il si nous demandions à un ingénieur de nous construire en 3D le dessin d'un mandala? Ou de représenter la forme d'un igloo et d'une tente de cirque en langage géométrique? Mieux encore, pourquoi ne pas être ambitieux et rendre permanentes les toiles d'araignée éphémères d'un super-héros bien connu? Quand nous secouons l'imagination, l'ingénierie et la géométrie dans un shaker, le résultat est la gamme Redes.

Nous sommes fiers de notre équipe de chercheurs qui ont réalisé d'innombrables heures de calcul de structures, de simulations de tension, de design de profil, pour que les enfants perçoivent avec stupéfaction une architecture de rêve, des labyrinthes en trois dimensions avec des entrées et des sorties infinies.

Les structures en acier et les cordages de qualité garantissent la sécurité de ces modules conçus pour jouer, grimper et relever de nouveaux défis. Tout cela avec des formes retentissantes qui s'intègrent dans n'importe quel paysage urbain et deviennent un point de référence donnant une nouvelle perspective à l'environnement dans lequel elles sont installées. Les éléments de la gamme Redes exercent une puissante attraction: ils invitent à jouer et à revenir un autre jour. [autrejour.comme](http://autrejour.comme) de grands balises qui lancent un appel au jeu.

EN

What would happen if we asked an engineer to make a 3D construction of a mandala drawing? Or to translate the shape of an igloo and of a circus tent to geometric language? Better yet, why not be ambitious and make permanent the ephemeral cobwebs of a well-known superhero? When we mix imagination, engineering and geometry in a cocktail shaker, the result is a rope network: Redes.

We are proud of our research team, which has spent countless hours studying structures, working on tension simulations, on profile design, etc. It is an endeavor unknown to the child, who only perceives with amazement the presence of dreamlike architecture and three-dimensional labyrinths with infinite entries and exits.

The steel structures and top-quality ropes guarantee the safety of domes designed for playing, climbing and inventing new challenges. All of this with orbicular forms that can be integrated into any urban setting and become a point of reference that can change the outline of the landscape in which they are installed. The elements of Redes exert a powerful force of attraction: they invite us to play now and to try it again the next day, like magnets of fun.



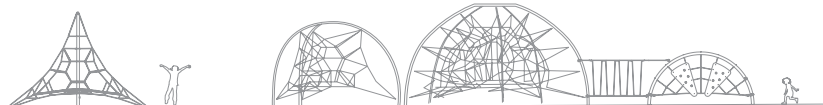
## REDES

¿Qué pasaría si le pidiésemos a un ingeniero que nos construyese en 3D el dibujo de un mandala? ¿o que tradujese la forma de un iglú y de una carpa de circo a lenguaje geométrico? Mejor aun, ¿por qué no ser ambiciosos y convertir en permanentes las efímeras telarañas de un conocido superhéroe? Cuando agitamos en una coctelera imaginación, ingeniería y geometría, el resultado es Redes.

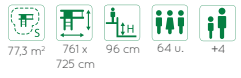
Nos sentimos orgullosos de nuestro equipo de investigadores que han conseguido que innumerables horas de cálculo de estructuras, de simulaciones de tensión, de diseño de

perfiles, pasen inadvertidos para los niños, que solo perciben con asombro la presencia de una arquitectura de ensueño, de laberintos tridimensionales con infinitas entradas y salidas.

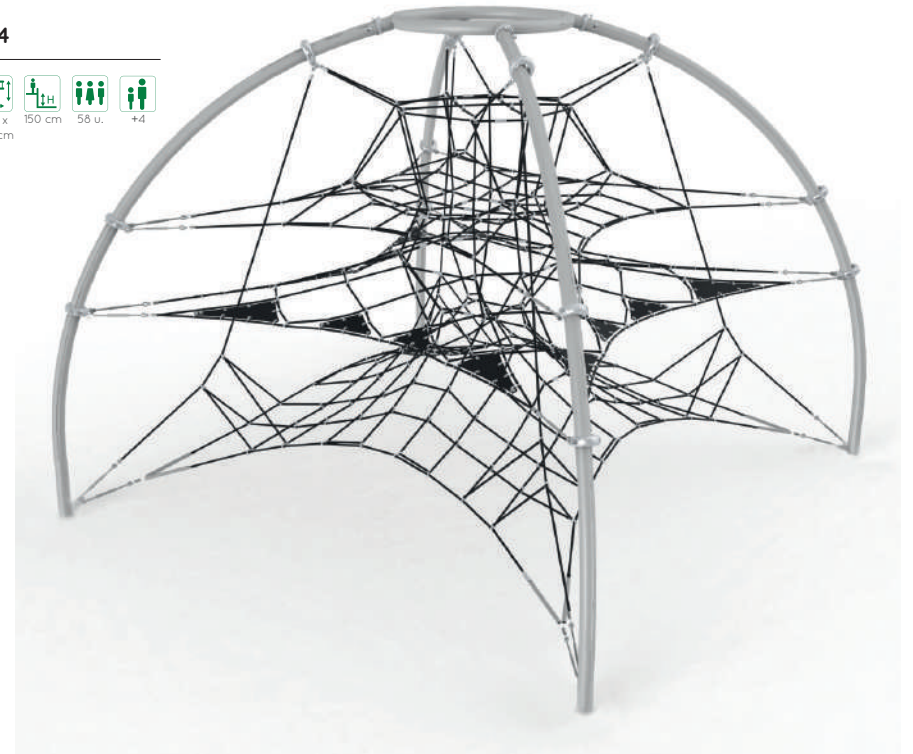
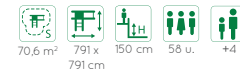
Las estructuras de acero y las cuerdas de primera calidad garantizan la seguridad de unos módulos pensado para jugar, trepar e inventar nuevos retos. Todo ello con una formas rotundas que se integran en cualquier paisaje urbano y se convierten en un punto de referencia que otorga un nuevo perfil al entorno en el que se instalan. Porque los elementos de Redes ejercen una poderosa atracción: invitan a jugar y a volver a intentarlo otro día, como grandes balizas que lanzan una llamada a la diversión.



### DOMO 5



### DOMO4





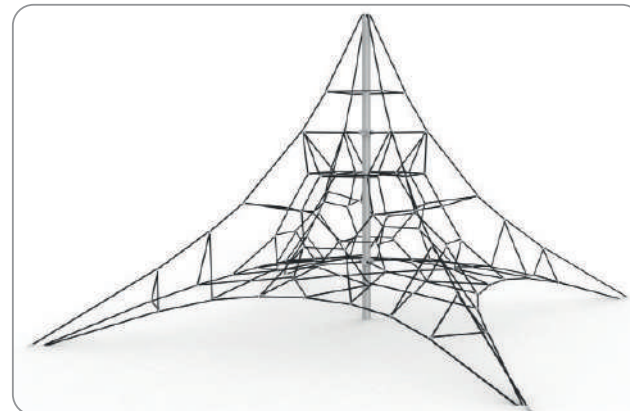
DOMO 3



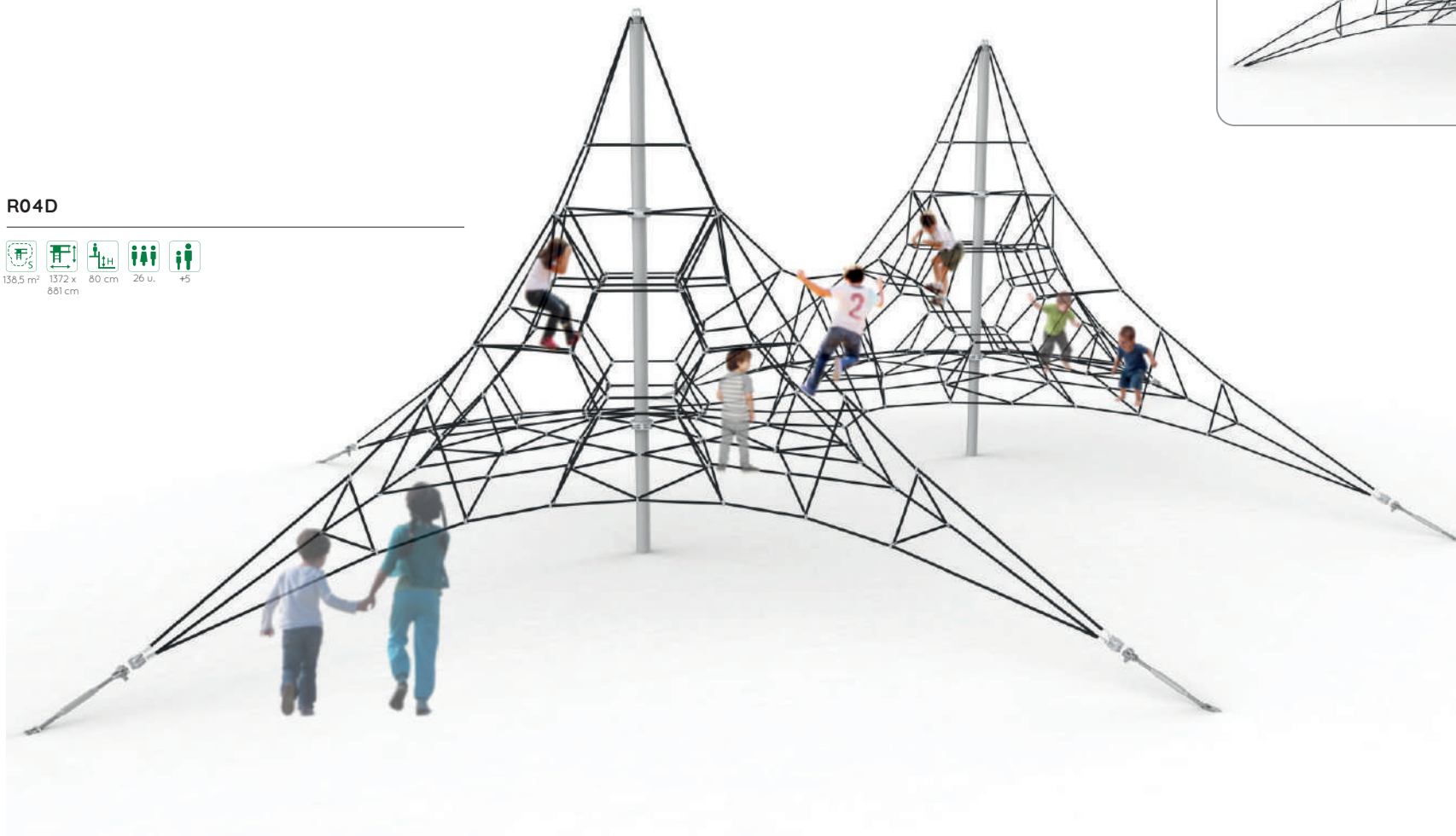
TUB200



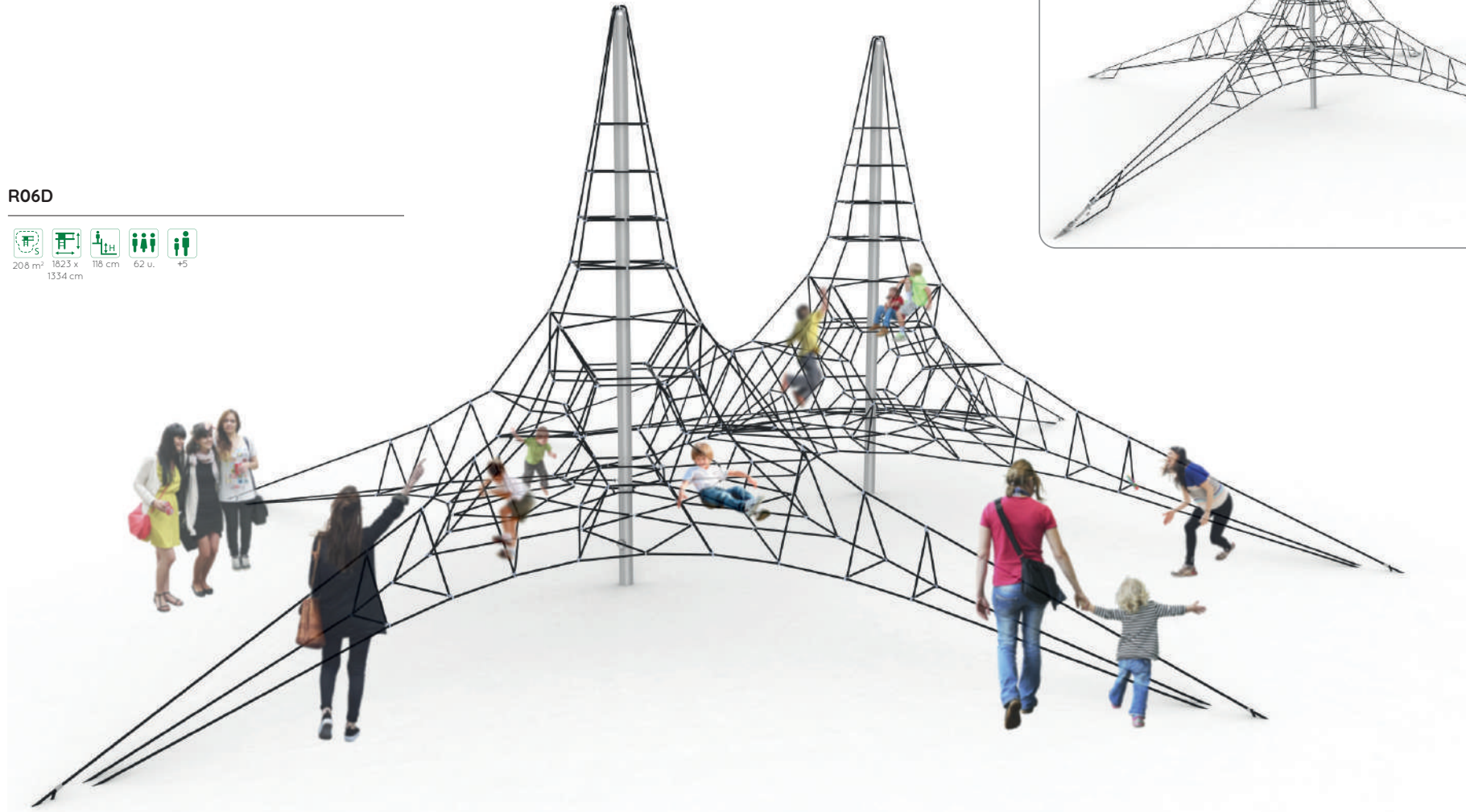
R04



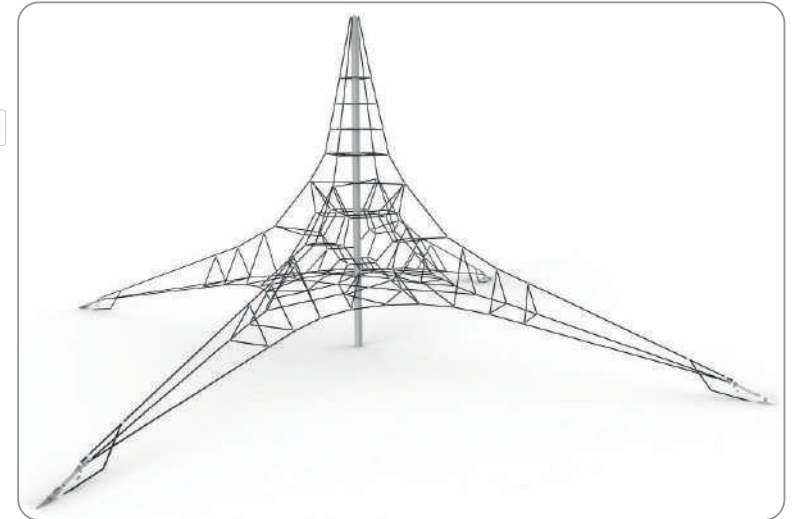
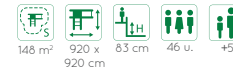
R04D

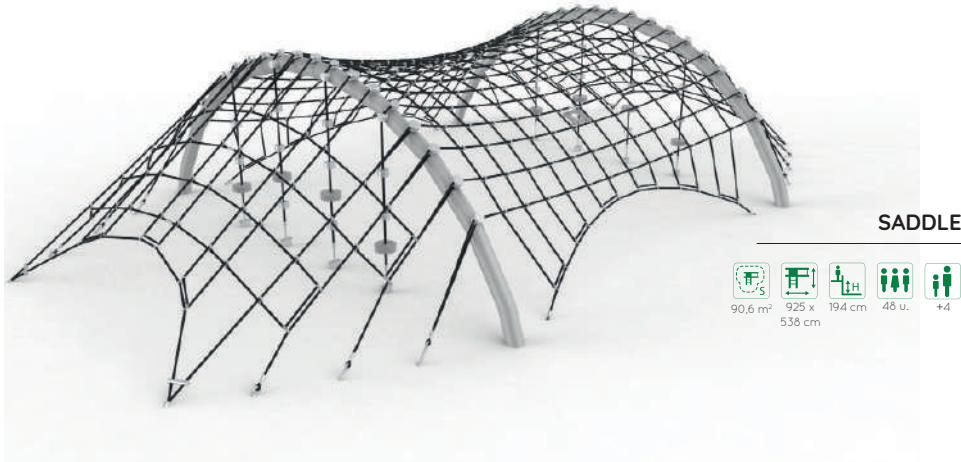


R06D



R06





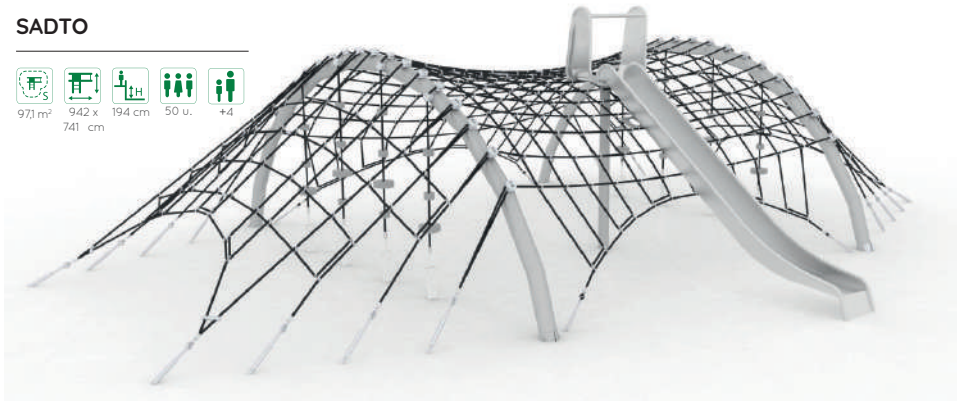
SADDLE

90,6 m<sup>2</sup> 9,25 x 194 cm 48 u. +4



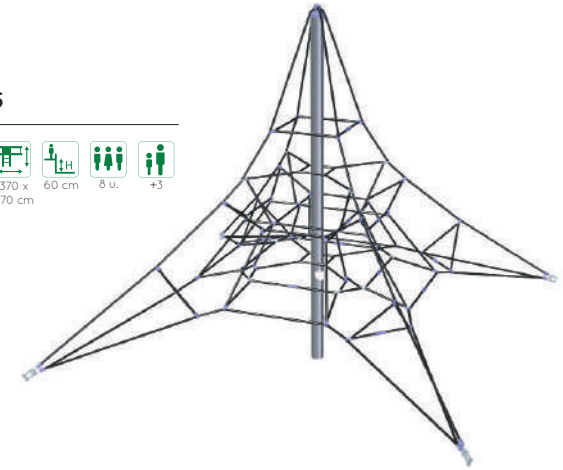
SADTO

971 m<sup>2</sup> 942 x 194 cm 50 u. +4



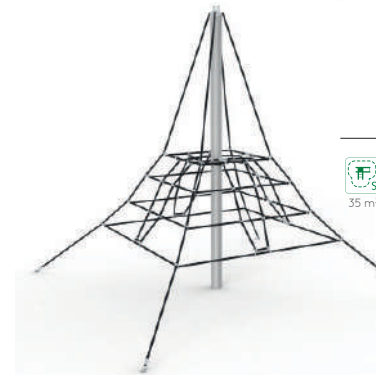
R2,75

42,95 m<sup>2</sup> 370 x 370 cm 60 cm 8 u. +3



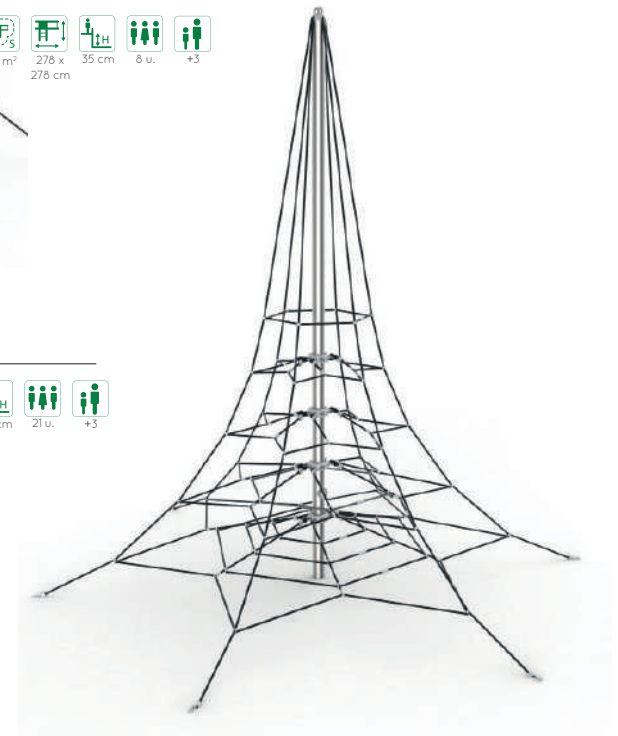
R2,75S

35 m<sup>2</sup> 278 x 278 cm 35 cm 8 u. +3



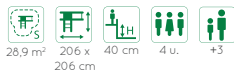
PIRHEX

45,6 m<sup>2</sup> 498 x 431 cm 63 cm 21 u. +3

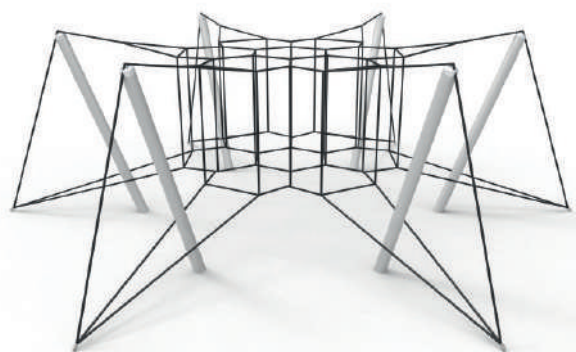




L31



R31

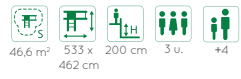


RSPIDER

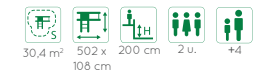




**RP03**



**RN02**



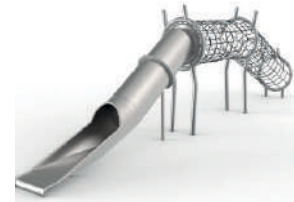
**RT03**



**RNT01**



**RNT01F**



**RT03D**





R2

29,3 m<sup>2</sup> 450 x 226 cm 8 u. +4



ARC04

29,6 m<sup>2</sup> 450 x 222 cm 10 u. +3



ARC02

32,8 m<sup>2</sup> 451 x 222 cm 10 u. +3



ARC06

30,6 m<sup>2</sup> 451 x 222 cm 10 u. +3



ARC03

29,6 m<sup>2</sup> 450 x 222 cm 10 u. +3



ARC07

29,3 m<sup>2</sup> 451 x 222 cm 7 u. +3

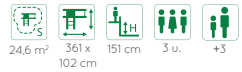




ARC01

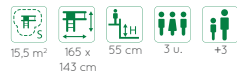


ARC05



DIN33942

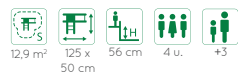
ARC09



Complemento para las series ARCO y DOMO.  
Complement for the series ARCO and DOMO.  
Supplément pour ARCO et DOMO.



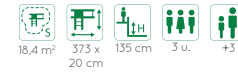
ARC12



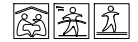
Complemento para las series ARCO y DOMO.  
Complement for the series ARCO and DOMO.  
Supplément pour ARCO et DOMO.



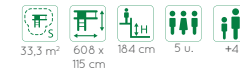
ARC08



Complemento para las series ARCO y DOMO.  
Complement for the series ARCO and DOMO.  
Supplément pour ARCO et DOMO.



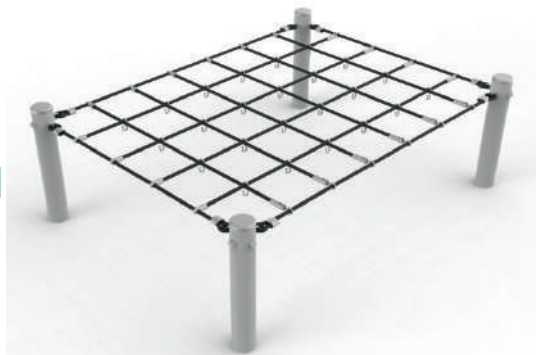
PASTOB



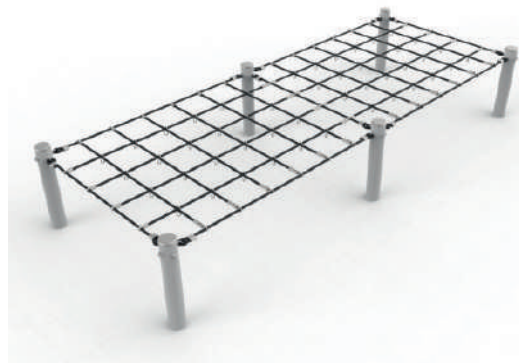
Complemento para la serie DOMO y los juegos R04, R04D, R06 y R06D.  
Complement for the DOMO series and the elements R04, R04D, R06 and R06D.  
Supplément pour la série DOMO et les éléments R04, R04D, R06 et R06D.



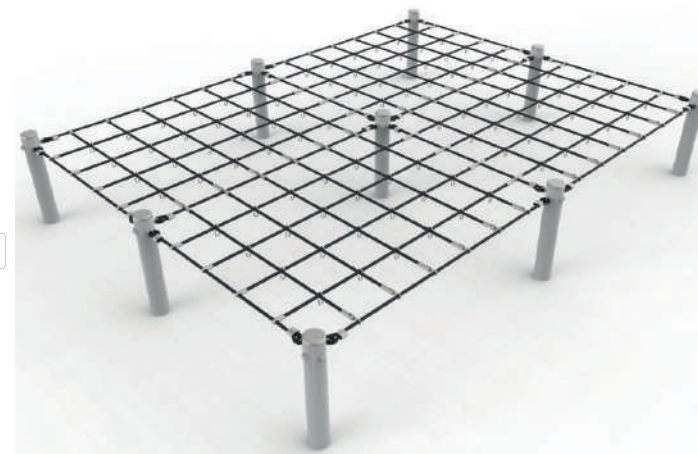
RM01A



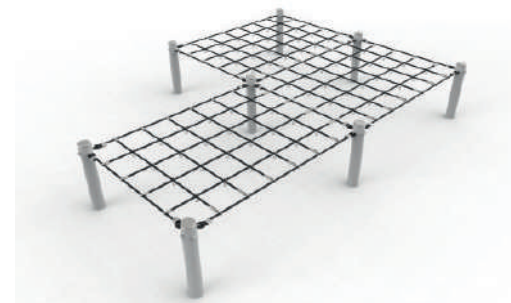
RM01B



RM01D

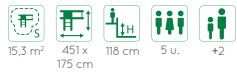


RM01C





L32



  DIN33942



ESPACIO GRANDE / LARGE SPACE I / GRAND ESPACE



ESPACIO MEDIANO / MEDIUM SPACE / MOYEN ESPACE



ESPACIO PEQUEÑO / SMALL SPACE / PETIT ESPACE

